und Liste der Vereins-SR-Ansetzungen (Seite 5) Änderungen/Ergänzungen (S. 3 und 4)

### **Spielermeldung:**

- 1. <u>www.basketball-bund.net</u> aufrufen (Abb. 2)
- 2. mit Benutzername (Vereins-Login!) und Passwort einloggen (Abb. 2)

Ab dem 01.08. ist zunächst noch der Button AUFGABEN vorhanden.

Durch Klick darauf werden die zur Verfügung stehenden Aufgaben aufgelistet.

Mit Hilfe einer Aufgabe können (Teile) der Spielerliste aus der vorangegangenen Saison übernommen werden! (Es werden also auch Mannschaften, die für die aktuelle Saison nicht mehr gemeldet wurden, aufgeführt.)

Nach dem Anklicken der Details einer Aufgabe werden ausreichende ErNärungen aufgeführt.

ne:
gen bis Details
3 Details

Wenn für eine Mannschaft keine Aufgabe (mehr) angeboten wird, dann ist das bekannte Verfahren durchzuführen:

- 3. SPIELBETRIEB und danach Mannschaften anklicken
- $\rightarrow$  Mannschaften des Vereins werden aufgelistet
- 4. Symbol "Spielerliste" der zu bearbeitenden Mannschaft anklicken

. 2	Niedersächsischer Bask	1. retb: ×	]	3.			4.
Ba k	C A A B Hore	ttps://www.basketball-b	ound.petinde	x,jsp?Action=88608 suchen ⊕	kmmb=1		Offiziel er Ausrüster
	BB t   Support	Spieler Mannschaften Mannschaftsmeldungen					Benut emame:
	t   Support	Spieler Mannschaften Mannschaftsmeldungen Ergebnismeldung	30)				Benut ername
Logou Stat	t   Support	Spieler Mannschaften Mannschaftsmeldungen Ergebnismeldung	30)				Benut arname
Logou Stat	t   Sunnort anschaftsliste für Ve us: ale Annschaftsna	Spieler Mannschaften Mannschaftsmeidungen Ergebnismeldung Widgets	30)	◆ Ordnungszahl	♦ Altersklasse	<b>\$</b> m/w	Benut mame Sofierun zurücksetzen Bea beiten
	t   Sunnort anschaftsliste für Ve us: ale ¢ Mannschaftsna SC Melle I	Spieler Mannschaften Mannschaftsmeldungen Ergebnismeldung Widgets Reports	30)	<ul> <li>Ordnungszahl</li> </ul>	Altersklasse Senioren	¢ m/w mannich	Benut kname IIP Sotietus Zurücksetzen Bea veiten IIP
Loogy Stat	t   Sunnort mschaftsliste für Ve us:   ale	Spieler Mannschaften Mannschaften Ergebnismeldung Widgets Reports Archiv	30)	<ul> <li>Ordnungszahl</li> <li>1</li> </ul>	Altersklasse Senioren U20	¢ m/w männlich männlich	Benut amame C.()) Sotierun Zurücksetzen Bea veiten C.()) C.()) C.())
Looqu	t   Sunnori anschaftsliste für Ve us:   ale	Spieler Mannschaften Mannschaftsmeldungen Ergebnismeldung Widgets Reports Archiv	30)	<ul> <li>Ordnungszahl</li> <li>1</li> <li>1</li> </ul>	Altersklasse Senioren U20 U16	♦ m/w männlich männlich männlich	Benut amame CCPP Sortierun Zurücksetzen Bea peiten CCP So D To CCP So D To

 $\rightarrow$  die Spielerliste der zu bearbeitenden Mannschaft wird aufgelistet (Abb. 3)



 $\rightarrow$  Spieler, die (noch) für diese Mannschaft gemeldet werden können, werden aufgelistet (Abb. 4)

Abb. 4											
Auswahl Spieler											
Geb.Datum:	Name, TNA:	Suche U1	8 ~	männlich	*						
▲ Nachname	Vorname	Geburtsdatum	berechtigt	TNA-Nr	<b>♦</b> STB	♦ Nat.	Zuweisen				
		1	1				<b>X</b> 5				
							<b>X</b> 0				
		1	1				<b>X</b> -				
Seite 1 / 1 (3 Treffer insgesamt)											
		Zurück									

<u>Hinweis:</u> in der Regel werden - bei Seniorenmannschaften alle Senioren aufgelistet - bei Jugendmannschaften <u>nur die Spieler des jeweils ältesten Jahrgangs</u>

(bei einer U18-Mannschaft also nur der Jahrgang 2006\*!) aufgelistet

weitere Jahrgänge können durch entsprechende Auswahl aufgerufen werden

Abb. 5			$\bigwedge$		*	falls noch Jahr, in de	nicht aktualisiert: em die Saison endet, minus 18
Auswahl Spieler							
Geb.Datum: 🔲 Name, TNA:	Suche	U18	männlich	-			
▲ Nachname ♦ Vorname ♦	🕈 Geburtsdatum 🖣	berechtigt	🕈 TNA-Nr	♦ STB	🕈 Nat.	Zuweisen	

Wenn Spieler nicht (mehr) gemeldet werden können (z. B. der Spieler ist bereits in dieser Altersklasse gemeldet, bei einem *Jugend*spieler ist die erlaubte Anzahl von Meldungen erreicht, …)

oder eine Sprunggenehmigung (o. Ä.) erforderlich ist, dann wird eine erklärende Fehlermeldung angezeigt!

(Anm.: Wenn eine Sprunggenehmigung erteilt wurde, dann wird der Spieler direkt durch den NBV eingetragen.)

zu meldenden Spieler durch Anklicken des Symbols "Stammspieler" der Spielerliste hinzufügen

Abb. 6						$\backslash$	
Auswahl Spieler							
Geb.Datum:	Name, TNA:	Suche	U18	männlich			
▲ Nachname	Vorname	🗢 Geburtsdatum	berechtigt	♦ TNA-Nr	♦ STB	🕈 Nat.	Zeisen
							<b>X</b> 1
					Seite 1	/ 1 (1 Tr	effer insgesamt)
		Zurück					

Tipp:Wenn es in dieser Altersklasse eine Mannschaft mit *der* nächst niedrigen Ordnungszahl – in einer <u>höhe-<br/>ren(!)</u> Spielklasse – gibt, dann wird dieser Spieler dort automatisch als "Aushilfsspieler" aufgeführt.<br/>(Beispiel: Ein Spieler, der für die 3. Mannschaft als Stammspieler gemeldet wird, wird automatisch<br/>als Aushilfsspieler in der 2. Mannschaft aufgeführt, *wenn* diese in einer *höheren* Spielklasse spielt.)

Es empfiehlt sich also, die Stammspieler der Mannschaft mit der höchsten Ordnungszahl in einer Altersklasse zuerst zu melden. (Dann können diese nicht mehr "aus Versehen" in einer anderen Mannschaft als Stammspieler gemeldet werden!)

#### (ggf. für weitere Spieler wiederholen)

<u>Hinweise:</u> Ein für eine Mannschaft gemeldeter Spieler steht anschließend in allen Wettbewerben, an denen diese Mannschaft teilnimmt, auf der zugehörigen Spielerliste.

Wenn zwei *Jugend*mannschaften eines Vereins in *derselben oder einer Parallel*-Staffel spielen, dann können Stammspieler der Mannschaft mit der höheren Ordnungszahl programmbedingt nicht in der anderen Mannschaft gemeldet werden. Dieser (seit der Saison 2015/16 auf **fünf** [5] Spiele begrenzte!) Einsatz ist in den Jugendstaffeln der

Region Osnabrück jedoch mit Einschränkungen erlaubt (s. Ausschreibung Punkt 5.2.2)!

Das Einhalten von höchstens vier (4) Einsatzberechtigungen eines Jugendspielers (s. § 4 Abs. 11 DBB-JSO) liegt hier allerdings in der Verantwortung des Vereins!

 Mannschaftsspielgemeinschaften (MSG) bzw. Teams "außer Konkurrenz" (aK): Die Spieler des nicht federführenden Vereins bzw. die max. 5 Spieler des jüngeren Jahrgangs der nächst älteren Altersklasse sind rechtzeitig dem Sportwart mitzuteilen, der diese daraufhin in die Mannschaftsliste einträgt.
 <u>Hinweis:</u> Die Funktion Spieler für die Saison 20../.. von der Spielerliste streichen

(zuerst Kästchen	vor dem e	ntspr	echend	len Sp	ieler a	inklicke	n)
kann <u>nur <i>vor</i> dem</u>	ersten Spi	el <mark>die</mark>	eser St	<mark>affel</mark> (	nicht	mehr "d	ieser Mannschaft") gewählt werden!
Abb. 7							
DBB							
Logout   Support							
Spielerliste für Mannschaft							
nur aktiv 🗸							
□ ▲ Nachname ♥ Vorname ♥ TNA-Nr ♥ Stamm- spiel	r 🗢 mögliche Aushilfen	♦ Nat.	gemeldet	aktiv bis	gesperrt	Bearb./Anzeigen	
Keine Einträge gefunden!							
Spieler für die Saison 2023/24 von der Spielerliste str	eichen						
					Seite 0 / 0 (	0 Treffer insgesamt) I I I I I III	
Zurück	Spieler hinzufügen	ľ		Drue	cken		

Auch mit dem Vereinsergebnismelder-Login können die Listen der einsatzberechtigten Spieler eingesehen werden!

Weitere Hinweise zur Spielermeldung gibt der NBV auf seiner Homepage im Bereich "Service | Downloads"

## **Ergebnismeldung:**

1. www.basketball-bund.net aufrufen

Hinweis: Diese Funktion kann mit Vereins- und Vereinsergebnismelder-Login vorgenommen werden

- 2. mit Benutzername und Passwort einloggen
- 3. SPIELBETRIEB und danach Ergebnismeldung anklicken

→ alle Spiele des Vereins, die zu diesem Zeitpunkt laut (TeamSL-) Spielplan begonnen haben, werden aufgelistet (Abb. 8)

	2.		1.		3	]								
ADD. 8	Bisk	the												
← ⇒ C fi	🔒 ht	tps:,	//www.basketball-b	und.n	et, ed	tErgebnisseVerein.d	lo?reqCode=edit							
	Þ	euts	her							Offizieller Hau	ptsponsor	Offizieller Aus	rüster	
	Eisk	etba	ll Bund							ING 🍂	DiBa	6		
			DBB Home 1	shop #	intakt		suchen 🕀			Die	Bank bild bu			
	1	•	HOME SPI	ELBET	RIEB	KONTAKTE HALLE	N SCHIEDSRICHTER	ZUGANG	SDATEN					
	ŧ	<u> </u>	Ma	innsch	aften									
	Logo	t I S	upport Ma	innsch	aftsme	dungen								
	Vor	n l	Erg	jebnisi	meldur	9 <u>chen</u> - 4	alle -	▼ - all	- 💌					
	Nr.	Sp.	Datum	dgets			Gast	Stand na	ch Stand be	i Stand nach	Stand vor	Endstand	Spiel-	
	(UB	Tag DS-"	Test-Liga") - Kr	chiv		er-Ems	UB Osnabrück (ab 08	1. Vierte 3/09)	Halbzeit	3. Viertel	Verlängerung		Austall	
	7	4	05.08.2012 12:34	Ø	0									
	5	3	21.07.2012 14:00		۲	A		9	25 :	49 :		59 : 60		
	4	2	15.07.2012 20:30	3	Silk C						50 : 50	59 : 51		
	1	1	07.07.2012 17:15	2				2:3	5:7	11:13	•	17:19		
				Übern	ehmei	i ohne Tabellenberechn	nung		Übernehmer	mit Tabellenbe	rechnung			
										T				
Es sind n	ur	d	ie Ergebn	iss	e c	ler <u>Heim</u> s	piele einz	ugeb	en!					
Zwinger	<u>ıd</u> s	in	d der " <b>Ends</b>	tan	<b>d</b> "	und ggf. der	"Stand vor	Verlä	ngerun	g" einzu	ıgeben.			
										-	-			
In den Alter	skl	as	sen U12 und	l jü	nge	<mark>r ist nur noc</mark>	h der Spiel <u>a</u>	usgan.	<u>g</u> (duro	ch Einga	be von 1	:0 bzw.	0:1) e	inzutragen
Aufgeführte	SI	oie	le, die <u>nicht</u>	sta	ttge	<u>funden</u> habe	en (verlegt, a	ausgef	allen, .	), sind	l als " <b>Spi</b>	el-Ausf	f <b>all</b> " m	it einem
Häkchen zu	m	ark	tieren.	_	_									
			beides <u>nicht</u>	neu	, ab	er anscheinen	d immer nocl	h nicht	bei aller	Vereine	n verinner	licht		
	Г	)ie	Freehniseir	102	hen	sind durch	Ühernehmer	mit '	Fahelle	berechr	ung ahzi	ischließ	len!	
	L	10	Ligeomsen	iga	Jen	sinu uuren	obernennier	<u> 1111</u>		locicelli		asennek		

Korrekturen einer Ergebniseingabe sind möglich, bis die Spielleitung das Ergebnis in TeamSL bestätigt hat.

<u>Wichtiger Tipp:</u> *Nach* dem Übernehmen **mit** Tabellenberechnung sind die <u>Mannschaftsnamen</u> unterstrichen und können angeklickt werden: Daraufhin öffnet sich die Auflistung aller einsatzberechtigten Spieler. (Nicht aufgeführt werden können hier selbstverständlich Jugendspieler gemäß dem Hinweis auf S. 2!)

So können auch Mannschaftsverantwortliche, die vielerorts ja nur über das Vereinsergebnismelder-Login verfügen, eine aktuelle Liste der einsatzberechtigten Spieler einsehen!

Auch **mit dem Vereinsergebnismelder-Login** ist es (bereits seit der Saison 2014/15) jederzeit möglich, die in Abb. **3** dargestellte **Spielerliste einzusehen**; Änderungen der Liste können mit diesem Login jedoch *nicht* vorgenommen werden.

Bei Durchführung noch am Spieltag\* lässt sich so sicherlich die ein oder andere Wertung auf Spielverlust vermeiden ... \*Das in 2018 geänderte Antragsverfahren für Teilnehmerausweise

erschwert eine sehr kurzfristige Nachmeldung jedoch erheblich!

# **Staffelleiter:**

```
Im Bereich SPIELBETRIEB \rightarrow Mannschaftsmeldungen sind seit der Saison 2016/17 auch die – für TeamSL freigegebenen – (Adress-) Daten des für eine Staffel zuständigen Spielleiters einsehbar.
```

(Funktion für Vereins- und Vereinsergebnismelder-Login)

Abb. 9								
HOME	SPIELBETRIEB KONTAKTE	HALLEN VERV	VALTUNG	SCHIEDSRICHTER	ZUGANGSDATEN	AUFGABEN		
DPP	Spieler							
	Mannschaften						- N	
Logout   Support	Mannschaftsmeldungen						Benutz	mame:
Mannschaftsmeldungen	Ergebnismeldung							
♦ Mannschaftsname		▼ Altersklasse	<b>♦</b> m/w	Liganame		🗢 Liga	anr Be	artiten
1	Widgets	U16	männlich	U16M, Regionsklasse	e Süd	44230	<b>1</b> 2 <b>1</b> 2	I T T

# Liste der Vereins-SR-Ansetzungen:

- 1. <u>www.basketball-bund.net</u> aufrufen
- 2. mit Benutzername und Passwort einloggen (Vereins-Login!)
- 3. SPIELBETRIEB und danach Reports anklicken
- 4. Vereinsansetzungen wählen

2. Abb. 10.1 DBB HOME	SPIELBETRIEB KONTAKTE Spieler Mannschaften	3. MALLEN	4. Abb. 10.2 DBBE	HOME SPIELBETRIEB	(KONTAKTE) (HALLEN	VERWALTUNG	SCHIEDSRICHTER) (2
Reporttyp O Sc Ver	Mannschaftsmeldung n is Ergebnismeldung	s	Reporttyp	O Spiele der Schiedsrich O Schiedsrichterstamm O Vereinsan, dzungen	hter des Vereins Idaten des Vereins		
Report Optionen           Spieldatum         von           Vereinsname         Von	Widgets Reports	3	Report Optionen Spieldatum Vereinsname	von bis	s 🛄		
	Archiv		j	5.		Report erz	eugen

- 5. Zeitraum ("Spieldatum von ... bis ...") eingeben (Begrénzung auf 120 Tage!)
- 6. Report erzeugen anklicken

 $\rightarrow$  (<u>in TeamSL vorhandene</u>!) Vereins-SR-Ansetzungen im gewählten Zeitraum werden in einer pdf-Datei aufgelistet

Tipp:Anwählen von Schiedsrichterstammdaten des Vereinsin der obigen Abb. 10.2 und Klick aufReport erzeugenlistet alle Lizenz-SR des Vereins auf:Hier können auch die in TeamSL eingepflegten Lizenz-Nummern eingesehen werden.

Das Eintragen der korrekten(!) SR-Lizenz-Nummern auf dem Spielberichtsbogen (SBB) erleichtert sowohl die Arbeit der Spielleiter als auch die Überprüfung der Schiedsrichtergestellungspflicht!